円筒座標系磁気流体計算による 銀河円盤の長時間シミュレーション

中村翔(東北大学天文学専攻)

2013 Feb. 18-19: 宇宙磁気流体・プラズマワークショップ@千葉大学

1

座標系





e.g. Carbuncle instability(適切な座標系を選ばない例) 円柱爆発(スライドに垂直な方向には周期境界) 2nd order, HLLD(Miyoshi & Kusano, 2005), hydro計算

適切な座標系

Mignone et al. (2010)



toroidal磁場をともなった相対論的Jetの伝搬(color:density) left: 2D-axisymmetric, right: 3D Cartesian



toroidal磁場をともなった相対論的Jetの伝搬(color:density) left: 2D-axisymmetric, right: 3D Cartesian

計算領域

適切な座標系&計算領域

Ω=2.0





Ω=2.0



 $\Omega = 4.0$



Ω=4.0









Morday, February 18, 13



D計算領域を広くとっている Mizuno et al. (2012)

適切な座標系&計算領域

Ω=2.0







Ω=4.0

















D計算領域を広くとっている eによるJet破壊 Mizuno et al. (2012)

まとめ1

見たい物理を再現するために・・・ ①座標系を正しく選ぶ。 ③広い計算領域が必要なこともある。

円筒座標系磁気流体計算による 銀河円盤の長時間シミュレーション

中村翔(東北大学天文学専攻)

2013 Feb. 18-19: 宇宙磁気流体・プラズマワークショップ@千葉大学

初期条件



- MacCormack+人工粘性,
- $(N_r, N_{\phi}, N_z) = (290, 64, 300), 0 < r < 56 kpc, 0 < \phi < 2\pi, 0 < z < 5 kpc$
- ・bulge, disk, haloの作る軸対称な重力ポテンシャル中で、 静水圧平衡halo+弱円形磁場が貫くトーラス(β~100) トーラスにランダムな摂動を加えてスタート



- ・MacCormack+人工粘性,
- $(N_r, N_{\phi}, N_z) = (290, 64, 300), 0 < r < 56 kpc, 0 < \phi < 2\pi, 0 < z < 5 kpc$
- ・bulge, disk, haloの作る軸対称な重力ポテンシャル中で、 静水圧平衡halo+弱円形磁場が貫くトーラス(β~100) トーラスにランダムな摂動を加えてスタート



MRI(磁気回転不安定性)による磁場の増幅 Parker不安定性による磁束浮上 要したtime step・・数百万step以上

先行研究



Machida et al. (2013)

銀河ダイナモ

MRI+Parker instabilityによる磁場の反転

少なくとも10回転(~2-3Gyr)以上計算しないと見えない



見たい物理を再現するために・・・ ③長時間計算が必要なこともある。

3次元磁気流体数値実験による 渦巻き銀河の大局的磁場構造モデルの構築

中村翔,服部誠,森嶋隆裕(東北大学天文学専攻) 松元亮治(千葉大学理学研究科) 町田真美(九州大学理学研究院)

2013 Feb. 18-19:宇宙磁気流体・プラズマワークショップ@千葉大学

Fletcher et al. 2011



2013 Feb. 18-19:宇宙磁気流体・プラズマワークショップ@千葉大学

Numerical Setup



- · MacCormack+人工粘性,
- (N_r, N_φ, N_z)=(290, 64, 300), 0<r<56kpc, 0<φ<2π, 0<z<5kpc
 初期条件はさきほどと同じ

$$\Phi_{\rm bulge}(r,z) + \Phi_{\rm disk}(r,z) \left[1 + \epsilon_{\rm sp} \frac{z_0}{\sqrt{z^2 + z_0^2}} \cos\left\{ m \left(-\varphi - \Omega_{\rm sp} t + \cot i_{\rm sp} \ln \frac{r}{r_0} \right) \right\} \right] + \Phi_{\rm halo}(r,z)$$









after 2.0Gyr

Initial $< B_{\varphi} >$

どちらが良いだろうか?





end.